

# Работа на ЭВМ и программирование (группа 114)

Занятие 2 (часть 2)

## Контактная информация

- Шундеев Александр Сергеевич
- [alex.shundeev@gmail.com](mailto:alex.shundeev@gmail.com)
- <http://group112.github.io/sem1.html>

# Электронная почта

- Тема письма
  - 114 Фамилия Имя Отчество
  - 114 Фамилия Имя
- Пример
  - 114 Иванов Иван Иванович
  - 114 Иванов Иван

# Простые типы данных

# Функция printf

Файл Правка Вид Терминал Вкладки Справка

```
#include <stdio.h>

int main(void)
{
    int x = 1;
    double y = 1.5;

    printf("x=%d x=%5d y=%f y=%5.1f y=%5.2f\n", x, x, y, y, y);

    return 0;
}
```

Файл Правка Вид Терминал Вкладки Справка

**student@group112:~\$ ./prog**

x=1 x= 1 y=1.500000 y= 1.5 y= 1.50

**student@group112:~\$ █**

# Функция printf

```
printf("x=%d x=%5d y=%f y=%5.1f y=%5.2f\n", x, x, y, y, y);
```

форматная строка (строка формата печати)

# Функция printf

```
printf("x=%d x=%5d y=%f y=%5.1f y=%5.2f\n", x, x, y, y, y);
```

специальные последовательности символов

# Функция printf

```
printf("x=%d x=%5d y=%f y=%5.1f y=%5.2f\n", x, x, y, y, y);
```

Спецификаторы формата печати:

%d      для int

%f      для double

# Функция printf

```
printf("x=%d x=%5d y=%f y=%5.1f y=%5.2f\n", x, x, y, y, y);
```

минимальная ширина поля печати

# Функция printf

```
printf("x=%d x=%5d y=%f y=%5.1f y=%5.2f\n", x, x, y, y, y);
```

точность (количество цифр после запятой)

# Функция scanf

Файл Правка Вид Терминал Вкладки Справка

```
#include <stdio.h>

int main(void)
{
    int x, s;
    double y;

    printf("Input x, y: ");
    s = scanf("%d%lf", &x, &y);

    printf("s=%d x=%d y=%f\n", s, x, y);

    return 0;
}
```

Файл Правка Вид Терминал Вкладки Справка

**student@group112:~\$ ./prog**

Input x, y: 2 3.5

s=2 x=2 y=3.500000

**student@group112:~\$ ./prog**

Input x, y: 2 a

s=1 x=2 y=0.000000

**student@group112:~\$ ./prog**

Input x, y: a

s=0 x=266588320 y=0.000000

**student@group112:~\$ █**

# Функция scanf

```
s = scanf("%d%lf", &x, &y);
```

форматная строка (строка формата ввода)

# Функция scanf

```
s = scanf("%d%lf", &x, &y);
```

адреса переменных

# ФУНКЦИЯ scanf

```
s = scanf("%d%lf", &x, &y);
```

Спецификаторы формата ввода:

%d      для int

%lf      для double

# ФУНКЦИЯ scanf

```
s = scanf("%d%lf", &x, &y);
```

Функция scanf возвращает количество успешно обработанных спецификаторов ввода или константу EOF (-1)

# ФУНКЦИЯ scanf

```
s = scanf("%d%lf", &x, &y);
```

s = 0, 1, 2, EOF (-1)

Файл Правка Вид Терминал Вкладки Справка

**student@group112:~\$ ./prog**

Input x, y: 2 3.5

s=2 x=2 y=3.500000

**student@group112:~\$ ./prog**

Input x, y: 2 a

s=1 x=2 y=0.000000

**student@group112:~\$ ./prog**

Input x, y: a

s=0 x=266588320 y=0.000000

**student@group112:~\$**

# Первая программа

Постановка задачи

# Задача

**Дано:**

а - начальный член арифметической прогрессии;

d - разность арифметической прогрессии;

$S_1(n)$  - сумма (по определению) n первых членов прогрессии;

$S_2(n)$  - сумма (по формуле) n первых членов прогрессии.

**Найти:**

наименьшее  $n$ :  $|S_1(n) - S_2(n)| > 10^{-7}$ .

Файл Правка Вид Терминал Вкладки Справка

```
student@group112:~$ mkdir first
student@group112:~$ cd first
student@group112:~/first$ pwd
/home/student/first
student@group112:~/first$ gcc -Wall -Wextra -Wfloat-equal -Werror -pedantic -std=c99 first.c -o prog
student@group112:~/first$ ls
first.c  prog
student@group112:~/first$ ./prog
Input a: 1.5
Input d: 0.001
```

Файл Правка Вид Терминал Вкладки Справка

n: 30828 s1:	521409.378000100	s2:	521409.378000000	r: 0.000000099535
n: 30829 s1:	521441.706000100	s2:	521441.706000000	r: 0.000000099477
n: 30830 s1:	521474.035000100	s2:	521474.035000000	r: 0.000000099535
n: 30831 s1:	521506.365000100	s2:	521506.365000000	r: 0.000000099593
n: 30832 s1:	521538.696000100	s2:	521538.696000000	r: 0.000000099535
n: 30833 s1:	521571.028000100	s2:	521571.028000000	r: 0.000000099593
n: 30834 s1:	521603.361000100	s2:	521603.361000000	r: 0.000000099652
n: 30835 s1:	521635.695000100	s2:	521635.695000000	r: 0.000000099593
n: 30836 s1:	521668.030000100	s2:	521668.030000000	r: 0.000000099652
n: 30837 s1:	521700.366000100	s2:	521700.366000000	r: 0.000000099710
n: 30838 s1:	521732.703000100	s2:	521732.703000000	r: 0.000000099652
n: 30839 s1:	521765.041000100	s2:	521765.041000000	r: 0.000000099652
n: 30840 s1:	521797.380000100	s2:	521797.380000000	r: 0.000000099710
n: 30841 s1:	521829.720000100	s2:	521829.720000000	r: 0.000000099710
n: 30842 s1:	521862.061000100	s2:	521862.061000000	r: 0.000000099710
n: 30843 s1:	521894.403000100	s2:	521894.403000000	r: 0.000000099768
n: 30844 s1:	521926.746000100	s2:	521926.746000000	r: 0.000000099710
n: 30845 s1:	521959.090000100	s2:	521959.090000000	r: 0.000000099768
n: 30846 s1:	521991.435000100	s2:	521991.435000000	r: 0.000000099826
n: 30847 s1:	522023.781000100	s2:	522023.781000000	r: 0.000000099768
n: 30848 s1:	522056.128000100	s2:	522056.128000000	r: 0.000000099826
n: 30849 s1:	522088.476000100	s2:	522088.476000000	r: 0.000000099884
n: 30850 s1:	522120.825000100	s2:	522120.825000000	r: 0.000000099768
n: 30851 s1:	522153.175000100	s2:	522153.175000000	r: 0.000000099826
n: 30852 s1:	522185.526000100	s2:	522185.526000000	r: 0.000000099884
n: 30853 s1:	522217.878000100	s2:	522217.878000000	r: 0.000000099826
n: 30854 s1:	522250.231000100	s2:	522250.231000000	r: 0.000000099884
n: 30855 s1:	522282.585000100	s2:	522282.585000000	r: 0.000000099943
n: 30856 s1:	522314.940000100	s2:	522314.940000000	r: 0.000000099884
n: 30857 s1:	522347.296000100	s2:	522347.296000000	r: 0.000000099943

Find n: 30858

student@student@group112:~/first\$ █

# Команда компиляции

```
gcc -Wall -Wextra -Wfloat-equal -Werror -pedantic -std=c99 first.c -o prog
```

# Приудильное завершение программы

**Если**

программа «зациклилась»,

программа «не отвечает»,

надоело ждать завершения программы,

**то одновременно нажимаем две клавиши**

**<Ctrl>-C**

# Необходимо прислать

- Файл с текстом программы (например, first.c)
- Скриншоты:
  - создание директории
  - печать полного пути текущей директории
  - компиляция программы
  - содержимое директории
  - запуск программы и ввод параметров
  - результат выполнения программы

# Первая программа

Файл с текстом программы

# Структура файла first.c

```
#include <stdio.h>

#define EPS 1e-7
#define MAX 100000

double sum1(double a, double d, int n);
double sum2(double a, double d, int n);

int main(void)
{
    ...
}

double sum1(double a, double d, int n)
{
    ...
}

double sum2(double a, double d, int n)
{
    ...
}
```

# Структура файла first.c

```
#include <stdio.h>

#define EPS 1e-7
#define MAX 100000

double sum1(double a, double d, int n);
double sum2(double a, double d, int n);

int main(void)
{
    ...
}

double sum1(double a, double d, int n)
{
    ...
}

double sum2(double a, double d, int n)
{
    ...
}
```

Выполнение программы начинается с функции  
**main**

# Структура файла first.c

```
#include <stdio.h>

#define EPS 1e-7
#define MAX 100000

double sum1(double a, double d, int n);
double sum2(double a, double d, int n);

int main(void)
{
    ...
}

double sum1(double a, double d, int n)
{
    ...
}

double sum2(double a, double d, int n)
{
    ...
}
```

Внутри функции **main** вызываются функции **sum1** и **sum2**

# Структура файла first.c

```
#include <stdio.h>

#define EPS 1e-7
#define MAX 100000

double sum1(double a, double d, int n);
double sum2(double a, double d, int n);

int main(void)
{
    ...
}

double sum1(double a, double d, int n)
{
    ...
}

double sum2(double a, double d, int n)
{
    ...
}
```

Перед использованием функции должны быть  
объявлены

# Структура файла first.c

```
#include <stdio.h>
```

```
#define EPS 1e-7
```

```
#define MAX 100000
```

```
double sum1(double a, double d, int n);  
double sum2(double a, double d, int n);
```

```
int main(void)
```

```
{
```

```
...
```

```
}
```

```
double sum1(double a, double d, int n)
```

```
{
```

```
...
```

```
}
```

```
double sum2(double a, double d, int n)
```

```
{
```

```
...
```

```
}
```

Директива препроцессора **#include** - вставка  
содержимого файла

# Структура файла first.c

```
#include <stdio.h>

#define EPS 1e-7
#define MAX 100000

double sum1(double a, double d, int n);
double sum2(double a, double d, int n);

int main(void)
{
    ...
}

double sum1(double a, double d, int n)
{
    ...
}

double sum2(double a, double d, int n)
{
    ...
}
```

Директива препроцессора **#define** - определение констант

# ФУНКЦИЯ sum1 (вариант 1)

```
double sum1(double a, double d, int n);
```

```
...
```

```
double sum1(double a, double d, int n)
{
    double sum, cur;
    int i;

    sum = 0.;
    cur = a;

    for(i = 1; i <= n; i++)
    {
        sum += cur;
        cur += d;
    }

    return sum;
}
```

# ФУНКЦИЯ sum1 (вариант 1)

```
double sum1(double a, double d, int n);
```

Заголовок функции

...

```
double sum1(double a, double d, int n)
{
    double sum, cur;
    int i;

    sum = 0.;
    cur = a;

    for(i = 1; i <= n; i++)
    {
        sum += cur;
        cur += d;
    }

    return sum;
}
```

# ФУНКЦИЯ sum1 (вариант 1)

```
double sum1(double a, double d, int n);
```

...

```
double sum1(double a, double d, int n)
{
    double sum, cur;
    int i;

    sum = 0.;
    cur = a;

    for(i = 1; i <= n; i++)
    {
        sum += cur;
        cur += d;
    }

    return sum;
}
```

Тело функции

# ФУНКЦИЯ sum1 (вариант 1)

**double sum1(double a, double d, int n);**

Прототип функции

...

```
double sum1(double a, double d, int n)
{
    double sum, cur;
    int i;

    sum = 0.;
    cur = a;

    for(i = 1; i <= n; i++)
    {
        sum += cur;
        cur += d;
    }

    return sum;
}
```

# ФУНКЦИЯ sum1 (вариант 1)

```
double sum1(double a, double d, int n);
```

...

```
double sum1(double a, double d, int n)
{
    double sum, cur;
    int i;

    sum = 0.;
    cur = a;

    for(i = 1; i <= n; i++)
    {
        sum += cur;
        cur += d;
    }

    return sum;
}
```

Структура заголовка функции:

- имя функции

# ФУНКЦИЯ sum1 (вариант 1)

```
double sum1(double a, double d, int n);
```

...

```
double sum1(double a, double d, int n)
{
    double sum, cur;
    int i;

    sum = 0.;
    cur = a;

    for(i = 1; i <= n; i++)
    {
        sum += cur;
        cur += d;
    }

    return sum;
}
```

Структура заголовка функции:

- тип возвращаемого значения или void

# ФУНКЦИЯ sum1 (вариант 1)

```
double sum1(double a, double d, int n);
```

...

```
double sum1(double a, double d, int n)
{
    double sum, cur;
    int i;

    sum = 0.;
    cur = a;

    for(i = 1; i <= n; i++)
    {
        sum += cur;
        cur += d;
    }

    return sum;
}
```

Структура заголовка функции:

- список входных параметров или void

# ФУНКЦИЯ sum1 (вариант 1)

```
double sum1(double a, double d, int n)
{
    double sum, cur;
    int i;

    sum = 0.;
    cur = a;

    for(i = 1; i <= n; i++)
    {
        sum += cur;
        cur += d;
    }

    return sum;
}
```

Определение переменных

# ФУНКЦИЯ sum1 (вариант 1)

```
double sum1(double a, double d, int n)
{
    double sum, cur;
    int i;

    sum = 0.;
    cur = a;

    for(i = 1; i <= n; i++)
    {
        sum += cur;
        cur += d;
    }

    return sum;
}
```

Присваивание значений переменным

# ФУНКЦИЯ sum1 (вариант 1)

```
double sum1(double a, double d, int n)
{
    double sum, cur;
    int i;

    sum = 0.;
    cur = a;

    for(i = 1; i <= n; i++)
    {
        sum += cur;
        cur += d;
    }

    return sum;
}
```

Оператор цикла

for(<init>;<test>;<incr>) <body>

- init - начальное выражение
- test - проверочное выражение
- incr - выражение перехода
- body - тело цикла

# ФУНКЦИЯ sum1 (вариант 1)

```
double sum1(double a, double d, int n)
{
    double sum, cur;
    int i;

    sum = 0.;
    cur = a;

    for(i = 1; i <= n; i++)
    {
        sum += cur;
        cur += d;
    }

    return sum;
}
```

Оператор цикла

for(<init>;<test>;<incr>) <body>

- init - начальное выражение
- test - проверочное выражение
- incr - выражение перехода
- body - тело цикла

# ФУНКЦИЯ sum1 (вариант 1)

```
double sum1(double a, double d, int n)
{
    double sum, cur;
    int i;

    sum = 0.;
    cur = a;

    for(i = 1; i <= n; i++)
    {
        sum += cur;
        cur += d;
    }

    return sum;
}
```

Оператор цикла

for(<init>;<test>;<incr>) <body>

- init - начальное выражение
- test - проверочное выражение
- incr - выражение перехода
- body - тело цикла

# ФУНКЦИЯ sum1 (вариант 1)

```
double sum1(double a, double d, int n)
{
    double sum, cur;
    int i;

    sum = 0.;
    cur = a;

    for(i = 1; i <= n; i++)
    {
        sum += cur;
        cur += d;
    }

    return sum;
}
```

Оператор цикла

for(<init>;<test>;<incr>) <body>

- init - начальное выражение
- test - проверочное выражение
- incr - выражение перехода
- body - тело цикла

# ФУНКЦИЯ sum1 (вариант 1)

```
double sum1(double a, double d, int n)
{
    double sum, cur;
    int i;

    sum = 0.;
    cur = a;

    for(i = 1; i <= n; i++)
    {
        sum += cur;
        cur += d;
    }

    return sum;
}
```

Оператор цикла

for(<init>;<test>;<incr>) <body>

- init - начальное выражение
- test - проверочное выражение
- incr - выражение перехода
- body - тело цикла

# ФУНКЦИЯ sum1 (вариант 1)

```
double sum1(double a, double d, int n)
{
    double sum, cur;
    int i;

    sum = 0.;
    cur = a;

    for(i = 1; i <= n; i++)
    {
        sum += cur;
        cur += d;
    }

    return sum;
}
```

Оператор цикла

for(<init>;<test>;<incr>) <body>

- init - начальное выражение
- test - проверочное выражение
- incr - выражение перехода
- body - тело цикла

# ФУНКЦИЯ sum1 (вариант 1)

```
double sum1(double a, double d, int n)
{
    double sum, cur;
    int i;

    sum = 0.;
    cur = a;

    for(i = 1; i <= n; i++)
    {
        sum += cur;
        cur += d;
    }

    return sum;
}
```

Оператор return - выход из функции

# ФУНКЦИЯ sum1 (вариант 2)

```
double sum1(double a, double d, int n)
{
    double sum, cur;
    int i;

    for(i = 1, sum = 0., cur = a; i <= n; i ++, cur += d)
        sum += cur;

    return sum;
}
```

# ФУНКЦИЯ sum1 (вариант 2)

```
double sum1(double a, double d, int n)
```

```
{
```

```
    double sum, cur;  
    int i;
```

```
    for(i = 1, sum = 0., cur = a; i <= n; i ++, cur += d)  
        sum += cur;
```

```
    return sum;
```

```
}
```

Определение переменных

# ФУНКЦИЯ sum1 (вариант 2)

```
double sum1(double a, double d, int n)
{
    double sum, cur;
    int i;

    for(i = 1, sum = 0., cur = a; i <= n; i ++, cur += d)
        sum += cur;

    return sum;
}
```

Оператор цикла

for(<init>;<test>;<incr>) <body>

- init - начальное выражение
- test - проверочное выражение
- incr - выражение перехода
- body - тело цикла

# ФУНКЦИЯ sum1 (вариант 2)

```
double sum1(double a, double d, int n)
{
    double sum, cur;
    int i;

    for(i = 1, sum = 0., cur = a; i <= n; i ++, cur += d)
        sum += cur;

    return sum;
}
```

Оператор цикла

for(<init>;<test>;<incr>) <body>

- init - начальное выражение
- test - проверочное выражение
- incr - выражение перехода
- body - тело цикла

# ФУНКЦИЯ sum1 (вариант 2)

```
double sum1(double a, double d, int n)
{
    double sum, cur;
    int i;

    for(i = 1, sum = 0., cur = a; i <= n; i ++, cur += d)
        sum += cur;

    return sum;
}
```

Оператор цикла

for(<init>;<test>;<incr>) <body>

- init - начальное выражение
- test - проверочное выражение
- incr - выражение перехода
- body - тело цикла

# ФУНКЦИЯ sum1 (вариант 2)

```
double sum1(double a, double d, int n)
{
    double sum, cur;
    int i;

    for(i = 1, sum = 0., cur = a; i <= n; i ++, cur += d)
        sum += cur;

    return sum;
}
```

Оператор цикла

for(<init>;<test>;<incr>) <body>

- init - начальное выражение
- test - проверочное выражение
- incr - выражение перехода
- body - тело цикла

# ФУНКЦИЯ sum1 (вариант 2)

```
double sum1(double a, double d, int n)
{
    double sum, cur;
    int i;

    for(i = 1, sum = 0., cur = a; i <= n; i ++, cur += d)
        sum += cur;

    return sum;
}
```

Оператор цикла

for(<init>;<test>;<incr>) <body>

- init - начальное выражение
- test - проверочное выражение
- incr - выражение перехода
- body - тело цикла

# ФУНКЦИЯ sum1 (вариант 2)

```
double sum1(double a, double d, int n)
{
    double sum, cur;
    int i;

    for(i = 1, sum = 0., cur = a; i <= n; i ++, cur += d)
        sum += cur;

    return sum;
}
```

## Оператор цикла

for(<init>;<test>;<incr>) <body>

- init - начальное выражение
- test - проверочное выражение
- incr - выражение перехода
- body - тело цикла

# ФУНКЦИЯ sum1 (вариант 2)

```
double sum1(double a, double d, int n)
```

```
{
```

```
    double sum, cur;  
    int i;
```

```
    for(i = 1, sum = 0., cur = a; i <= n; i ++, cur += d)  
        sum += cur;
```

```
    return sum;
```

```
}
```

Оператор return - выход из функции

# ФУНКЦИЯ sum2

```
double sum2(double a, double d, int n)
{
    return (2 * a + (n - 1) * d) * n / 2;
}
```

# ФУНКЦИЯ sum2

```
double sum2(double a, double d, int n)
{
    return (2 * a + (n - 1) * d) * n / 2;
}
```

Оператор return - выход из функции

# ФУНКЦИЯ main (начало)

```
int main(void)
{
    double a, d, s1, s2, r;
    int n;

    printf("Input a: ");
    if(scanf("%lf", &a) != 1)
    {
        printf("Can't read a ...\\n");
        return -1;
    }

    printf("Input d: ");
    if(scanf("%lf", &d) != 1)
    {
        printf("Can't read d ...\\n");
        return -1;
    }
```

# ФУНКЦИЯ main (начало)

```
int main(void)
{
    double a, d, s1, s2, r;
    int n;

    printf("Input a: ");
    if(scanf("%lf", &a) != 1)
    {
        printf("Can't read a ...\\n");
        return -1;
    }

    printf("Input d: ");
    if(scanf("%lf", &d) != 1)
    {
        printf("Can't read d ...\\n");
        return -1;
    }
```

Определение переменных

# ФУНКЦИЯ main (начало)

```
int main(void)
{
    double a, d, s1, s2, r;
    int n;

    printf("Input a: ");
    if(scanf("%lf", &a) != 1)
    {
        printf("Can't read a ...\\n");
        return -1;
    }

    printf("Input d: ");
    if(scanf("%lf", &d) != 1)
    {
        printf("Can't read d ...\\n");
        return -1;
    }
}
```

Печатается приглашение ввести входной параметр

# ФУНКЦИЯ main (начало)

```
int main(void)
{
    double a, d, s1, s2, r;
    int n;

    printf("Input a: ");
    if(scanf("%lf", &a) != 1)
    {
        printf("Can't read a ...\\n");
        return -1;
    }

    printf("Input d: ");
    if(scanf("%lf", &d) != 1)
    {
        printf("Can't read d ...\\n");
        return -1;
    }
}
```

## Условный оператор

if(<test>) <oper>

- test - проверочное выражение
- oper - оператор

# ФУНКЦИЯ main (начало)

```
int main(void)
{
    double a, d, s1, s2, r;
    int n;

    printf("Input a: ");
    if(scanf("%lf", &a) != 1)
    {
        printf("Can't read a ...\\n");
        return -1;
    }

    printf("Input d: ");
    if(scanf("%lf", &d) != 1)
    {
        printf("Can't read d ...\\n");
        return -1;
    }
}
```

## Условный оператор

if(<test>) <oper>

- test - проверочное выражение
- oper - оператор

# ФУНКЦИЯ main (начало)

```
int main(void)
{
    double a, d, s1, s2, r;
    int n;

    printf("Input a: ");
    if(scanf("%lf", &a) != 1)
    {
        printf("Can't read a ...\\n");
        return -1;
    }

    printf("Input d: ");
    if(scanf("%lf", &d) != 1)
    {
        printf("Can't read d ...\\n");
        return -1;
    }
}
```

## Условный оператор

if(<test>) <oper>

- test - проверочное выражение = **истина**
- oper - **оператор**

# ФУНКЦИЯ main (начало)

```
int main(void)
{
    double a, d, s1, s2, r;
    int n;

    printf("Input a: ");
    if(scanf("%lf", &a) != 1)
    {
        printf("Can't read a ...\\n");
        return -1;
    }

    printf("Input d: ");
    if(scanf("%lf", &d) != 1)
    {
        printf("Can't read d ...\\n");
        return -1;
    }
}
```

Печатается приглашение ввести входной параметр

# ФУНКЦИЯ main (начало)

```
int main(void)
{
    double a, d, s1, s2, r;
    int n;

    printf("Input a: ");
    if(scanf("%lf", &a) != 1)
    {
        printf("Can't read a ...\\n");
        return -1;
    }

    printf("Input d: ");
    if(scanf("%lf", &d) != 1)
    {
        printf("Can't read d ...\\n");
        return -1;
    }
}
```

## Условный оператор

if(<test>) <oper>

- test - проверочное выражение
- oper - оператор

# ФУНКЦИЯ main (начало)

```
int main(void)
{
    double a, d, s1, s2, r;
    int n;

    printf("Input a: ");
    if(scanf("%lf", &a) != 1)
    {
        printf("Can't read a ...\\n");
        return -1;
    }

    printf("Input d: ");
    if(scanf("%lf", &d) != 1)
    {
        printf("Can't read d ...\\n");
        return -1;
    }
}
```

## Условный оператор

if(<test>) <oper>

- test - проверочное выражение
- oper - оператор

# ФУНКЦИЯ main (начало)

```
int main(void)
{
    double a, d, s1, s2, r;
    int n;

    printf("Input a: ");
    if(scanf("%lf", &a) != 1)
    {
        printf("Can't read a ...\\n");
        return -1;
    }

    printf("Input d: ");
    if(scanf("%lf", &d) != 1)
    {
        printf("Can't read d ...\\n");
        return -1;
    }
}
```

## Условный оператор

if(<test>) <oper>

- test - проверочное выражение = **истина**
- oper - **оператор**

# ФУНКЦИЯ main (продолжение)

```
for(n = 1; n <= MAX; n++)
{
    s1 = sum1(a, d, n);
    s2 = sum2(a, d, n);
    r = s1 - s2;
    r = r > 0 ? r : -r;

    if(r > EPS)
    {
        printf("Find n: %d\n", n);
        break;
    }
    else
        printf("n: %5d s1: %20.9lf s2: %20.9lf r: %.12lf\n", n, s1, s2, r);
}

return 0;
```

# ФУНКЦИЯ main (продолжение)

```
for(n = 1; n <= MAX; n++)
{
    s1 = sum1(a, d, n);
    s2 = sum2(a, d, n);
    r = s1 - s2;
    r = r > 0 ? r : -r;

    if(r > EPS)
    {
        printf("Find n: %d\n", n);
        break;
    }
    else
        printf("n: %5d s1: %20.9lf s2: %20.9lf r: %.12lf\n", n, s1, s2, r);
}

return 0;
```

# ФУНКЦИЯ main (продолжение)

```
for(n = 1; n <= MAX; n++)
{
    s1 = sum1(a, d, n);
    s2 = sum2(a, d, n);
    r = s1 - s2;
    r = r > 0 ? r : -r;

    if(r > EPS)
    {
        printf("Find n: %d\n", n);
        break;
    }
    else
        printf("n: %5d s1: %20.9lf s2: %20.9lf r: %.12lf\n", n, s1, s2, r);
}

return 0;
```

# ФУНКЦИЯ main (продолжение)

```
for(n = 1; n <= MAX; n++)
{
    s1 = sum1(a, d, n);
    s2 = sum2(a, d, n);
    r = s1 - s2;
    r = r > 0 ? r : -r;

    if(r > EPS)
    {
        printf("Find n: %d\n", n);
        break;
    }
    else
        printf("n: %5d s1: %20.9lf s2: %20.9lf r: %.12lf\n", n, s1, s2, r);
}

return 0;
```

# ФУНКЦИЯ main (продолжение)

```
for(n = 1; n <= MAX; n++)
{
    s1 = sum1(a, d, n);
    s2 = sum2(a, d, n);
    r = s1 - s2;
    r = r > 0 ? r : -r;

    if(r > EPS)
    {
        printf("Find n: %d\n", n);
        break;
    }
    else
        printf("n: %5d s1: %20.9lf s2: %20.9lf r: %.12lf\n", n, s1, s2, r);
}

return 0;
```

# ФУНКЦИЯ main (продолжение)

```
for(n = 1; n <= MAX; n++)
{
    s1 = sum1(a, d, n);
    s2 = sum2(a, d, n);
    r = s1 - s2;
    r = r > 0 ? r : -r;

    if(r > EPS)
    {
        printf("Find n: %d\n", n);
        break;
    }
    else
        printf("n: %5d s1: %20.9lf s2: %20.9lf r: %.12lf\n", n, s1, s2, r);
}

return 0;
```